

Lista skrótów klawiszowych programu MicroGeoCAD

dla wersji 02.220 i późniejszych



1. Ctrl + rolka myszy – funkcja sterowania opcjami kreślenia (**Scroll-Control**)
 2. Ctrl + A - zaznaczenie wszystkich obiektów rysunku,
 3. Ctrl + B - uruchomienie funkcji "ogrodzenie",
 4. Ctrl + C - uruchomienie funkcji kopiowania
 5. Ctrl + D - otwarcie palety podręcznej,
 6. Ctrl + E - uruchomienie menedżera wymiany informacji,
 7. Ctrl + H - otwarcie menedżera plików referencyjnych,
 8. Ctrl + I - wyświetlenie informacji o zaznaczonym obiekcie (zaznaczonych obiektach),
 9. Ctrl + J - aktywowanie warstwy, na której leży zaznaczony obiekt
 10. Ctrl + K - kompresja rysunku,
 11. Ctrl + L - menedżer fontów
 12. Ctrl + M - zmiana jasności miarek, widocznych podczas kreślenia obiektów,
 13. **Ctrl + N** - założenie nowego rysunku,
 14. **Ctrl + O** - otwarcie rysunku,
 15. Ctrl + P - uruchomienie funkcji drukowania,
 16. **Ctrl + Q** - otwarcie okna opcji, ustawień oraz menedżerów,
 17. Ctrl + R - otwarcie okna menedżera rastrów,
 18. **Ctrl + S** - zapisanie rysunku,
 19. Ctrl + T - menedżer pikiet
 20. Ctrl + U - ustawienia jednostek i sposobu ich wyświetlania
 21. **Ctrl + V** - wyłączenie warstw z wyjątkiem tych, na których są zaznaczone obiekty (gdy nic nie jest zaznaczone włączane są wszystkie warstwy),
 22. Ctrl + W - otwarcie okna menedżera warstw,
 23. **Ctrl + Z** - cofanie ostatniej operacji (usunięcie narysowanego elementu lub przywrócenie usuniętego),
 24. Ctrl + X - uruchomienie funkcji przenoszenia obiektów,
 25. Ctrl + Y
-
1. Ctrl + F - poszukiwanie i zaznaczanie obiektów (tekstów, działek, budynków, graniczników ...)
 2. Shift + F - poszukiwanie i zaznaczanie obiektów o podanym kodzie kartograficznym
 3. Ctrl + Shift + F - wpasowanie w okno rysunku, zaznaczonego obiektu (jeżeli zaznaczonych jest kilka, to wpasowywane są kolejne obiekty),
 4. Ctrl + G - poszukiwanie funkcji na podstawie (całości lub fragmentu) kodu kartograficznego, nazwy lub opisu,
 5. Shift + G - poszukiwanie opcji na podstawie fragmentu opisu,
 6. Ctrl + Shift + G - poszukiwanie pikiet, wstawianie obiektu na pikiety o podanych identyfikatorach
 7. Ctrl + Shift + F10 - generowanie pliku / plików "gml", z aktualnymi ustawieniami i ostatnio podaną nazwą,
 8. Ctrl + Shift + F11 - uruchomienie zewnętrznego walidatora plików "gml"
 9. Ctrl + Shift + F12 - zwrot wirtualnej licencji na serwer
 10. **Ctrl + Shift + X** - **przesuwanie węzła i/lub wstawianie i przesuwanie węzła**

1. F1 - pomoc
 2. F2 - sterownie opcjami ScrollControl (rolka "od siebie")
 3. F3 - sterownie opcjami ScrollControl (rolka "do siebie")
 4. F4 - przełączenie źródła informacji o kolorze, na poprzednio wybrane (domyślnie są to tryb „paleta” oraz „status gml”)
 5. F5 - poprzedni tryb przyciągania punktu kontrolnego do obiektów (snapowania),
 6. F6 - kolejny tryb przyciągania, z listy opcji przyciągania punktu kontrolnego do obiektów (snapowania),
 7. F7 - do dyspozycji użytkownika
 8. F8 - do dyspozycji użytkownika
 9. F9 - do dyspozycji użytkownika
 - 10.F10 - do dyspozycji użytkownika
 - 11.F11 - do dyspozycji użytkownika
 - 12.F12 - do dyspozycji użytkownika
-
1. Ctrl + F1 - informacja o działaniu funkcji ScrollControl dla aktualnie uruchomionej funkcji,
-
1. Ctrl+Shift+A - zaznaczenie elementu (obiektu), który został narysowany lub był edytowany jako ostatni,
 2. Ctrl+Shift+C - skopiowanie współrzędnych punktu kontrolnego do schowka systemowego,
 3. Ctrl+Shift+V - zmiana widoczności warstw (odwrócenie)
 4. Ctrl+Shift+O - otwarcie poprzednio edytowanego pliku,
-
1. Shift+Home - wpasowanie rysunku w okno programu,
 2. Shift + End - wpasowanie ostatnio narysowanego obiektu w okno programu,
 3. Shift +klawisze kursora - przesuwanie mapy w oknie / przesuwanie okna ponad mapą,
 4. Shift - PgUp - powiększenie,
 5. Shift + PgDn - pomniejszenie
 6. Shift + V - wyłączenie warstw, na których są zaznaczone obiekty,
 7. Shift + Esc - wyłączenie zaznaczenia (odznaczenie),
 8. Shift + M - wyświetlenie (na moment) niewidocznych składników zaznaczonych obiektów (linii, maskownic opisów itp),
 9. Shift + P - włączenie / wyłączenie trybu aktywnych pikiet
 - 10.Shift + R - włączenie / wyłączenie wyświetlania rastrów
 11. Shift + T - włączenie / wyłączenie wyświetlania ramek tekstów
 12. Shift + I - informacje o atrybutach obiektów
 13. Shift + X - modyfikacja geometrii obiektu - przesunięcie węzła konstrukcyjnego
-
1. **TAB** - wysunięcie / wsunięcie panelu bocznego,
 2. Ctrl + TAB - przełączanie palet użytkownika na dolnym pasku programu,
 3. Ctrl +Shift + TAB - zwiniecie wszystkich paneli narzędziowych na panelu bocznym,
 4. **Ctrl +Shift** - przytrzymanie Ctrl +Shift podczas zaznaczania, umożliwia zaznaczenie wielu obiektów na raz
 5. **DEL** - usunięcie zaznaczonego obiektu / zaznaczonych obiektów,
 6. CapsLock - opcjonalna blokada przesuwania mapy (Shift + Lewy klawisz mysz + Przesunięcie myszy),
 7. **Ctrl + rolka myszy** - ScrollControl (SC) - sterowanie opcjami kreślenia (jak F2 / F3).
 8. **Alt + F4** - wyłączenie programu,
 9. Shift + F4 - przerysowania (naprawa) masek pod opisami przewodów
 - 10.Plus (+) - plus klawiatury numerycznej otwiera okno wpisywania miar (jeżeli funkcja obsługuje miary)
 11. Enter - enter klawiatury numerycznej pobiera wprowadzoną wartość i zamyka okno wpisywania miar.
 - 12.**Esc** - zamknięcie okna wprowadzania danych / zamknięcie okna opcji / usunięcie ostatniego punktu kontrolnego,
-
1. Tylda (~) - uruchomienie poprzedniej funkcji
 2. Ctrl + Tylda (~) - uruchomienie kreślenia obiektu takiego, jak wskazany
 3. Shift + Tylda (~) - kontynuacja kreślenia wskazanego obiektu liniowego
 4. Shift + Ctrl + Tylda (~) - uruchomienie funkcji opisywania obiektów.