

Lista skrótów klawiszowych programu MicroGeoCAD 28.03.2024



CTRL :

- Ctrl + rolka myszy - ScrollControl (SC) - sterowanie opcjami kreślenia (F2/F3)
- Ctrl + A - zaznaczenie wszystkich obiektów rysunku,
- Ctrl + B - uruchomienie funkcji "ogrodzenie",
- Ctrl + C - uruchomienie funkcji kopiowania
- Ctrl + D - otwarcie palety podręcznej,
- Ctrl + E - uruchomienie menedżera wymiany informacji,
- Ctrl + F - poszukiwanie i zaznaczanie obiektów
- Ctrl + G - poszukiwanie funkcji na podstawie (całości lub fragmentu) kodu kartograficznego, nazwy lub opisu,
- Ctrl + H - otwarcie menedżera plików referencyjnych,
- Ctrl + I - wyświetlenie informacji o zaznaczonym obiekcie (zaznaczonych obiektach),
- Ctrl + J - aktywowanie warstwy, na której leży zaznaczony obiekt
- Ctrl + K - kompresja rysunku,
- Ctrl + L - menedżer fontów
- Ctrl + M - zmiana jasności miarek, widocznych podczas kreślenia obiektów,
- Ctrl + N - założenie nowego rysunku,
- Ctrl + O - otwarcie rysunku,
- Ctrl + P - uruchomienie funkcji drukowania,
- Ctrl + R - otwarcie okna menedżera rastrów,
- Ctrl + S - zapisanie rysunku,
- Ctrl + T - menedżer pikiet
- Ctrl + U - ustawienia jednostek i sposobu ich wyświetlania
- Ctrl + V - wyłączenie warstw z wyjątkiem tych, na których są zaznaczone obiekty
- Ctrl + W - otwarcie okna menedżera warstw,
- Ctrl + Z - cofanie ostatniej operacji (usunięcie narysowanego elementu lub przywrócenie usuniętego),
- Ctrl + X - uruchomienie funkcji przenoszenia obiektów,
- Ctrl + Q - otwarcie okna opcji, ustawień oraz menedżerów,
- Ctrl + F1 - informacja o działaniu funkcji ScrollControl dla aktualnie uruchomionej funkcji,

SHIFT:

Shift + Home	- wpasowanie rysunku w okno programu,
Shift + End	- wpasowanie ostatnio narysowanego obiektu w okno programu,
Shift + Insert	- otwarcie okna poszukiwań miejsca na mapie + wstawienie współrzędnych ze schowka
Shift + klawisze kursora	- przesuwanie mapy w oknie / przesuwanie okna ponad mapą,
Shift + PgUp	- powiększenie,
Shift + PgDn	- pomniejszenie
Shift + Esc	- wyłączenie zaznaczenia (odznaczenie)
Shift + D	- doklejanie obiektu kreślonego, do krawędzi obiektu wskazanego
Shift + F	- poszukiwanie i zaznaczanie obiektów o podanym kodzie kartograficznym
Shift + G	- poszukiwanie opcji na podstawie fragmentu opisu,
Shift + I	- informacje o atrybutach obiektów
Shift + M	- chwilowe wyświetlenie niewidocznych składników obiektów
Shift + P	- włączenie / wyłączenie trybu aktywnych pikiet
Shift + R	- włączenie / wyłączenie wyświetlania rastrów
Shift + T	- włączenie / wyłączenie wyświetlania ramek tekstów
Shift + V	- wyłączenie warstw, na których są zaznaczone obiekty,
Shift + X	- modyfikacja geometrii obiektu - przesunięcie węzła konstrukcyjnego
Shift + C	- skopiowanie identyfikatora zaznaczonego obiektu, do schowka systemowego

CTRL + SHIFT:

Ctrl + Shift	- przytrzymanie Ctrl + Shift podczas zaznaczania, umożliwia zaznaczenie wielu obiektów na raz
Ctrl + Shift + A	- zaznaczenie elementu (obektu), który został narysowany lub był edytowany jako ostatni,
Ctrl + Shift + C	- skopiowanie współrzędnych punktu kontrolnego do schowka systemowego,
Ctrl + Shift + F	- wpasowanie w okno rysunku, kolejnego zaznaczonego obiektu,
Ctrl + Shift + G	- poszukiwanie pikiet, wstawianie obiektu na pikiety o podanych identyfikatorach
Ctrl + Shift + O	- otwarcie poprzednio edytowanego pliku,
Ctrl + Shift + V	- zmiana widoczności warstw (odwrócenie)
Ctrl + Shift + X	- przesuwanie węzła i/lub wstawianie i przesuwanie węzła
Ctrl + Shift + F8	- zaokrąglenie oraz obcinanie rzędnych we wskazanym pliku gml, do jednego miejsca po przecinku
Ctrl + Shift + F9	- dzielenie wskazanego pliku gml, na osobne pliki dla baz GESUT, EGIB i BDOT
Ctrl + Shift + F10	- formatowanie pliku "gml"
Ctrl + Shift + F11	- test wydajności → kreślenie z pomiarem czasu
Ctrl + Shift + F12	- zwrot licencji na serwer (dotyczy instalacji z licencją serwerową).

Fx:

F1	- pomoc
F2	- sterownie opcjami ScrollControl (rolka "od siebie")
F3	- sterownie opcjami ScrollControl (rolka "do siebie")
F4	- przełączenie źródła informacji o kolorze, na poprzednio wybrane
F5	- poprzedni tryb przyciągania punktu kontrolnego do obiektów (snapowania),
F6	- kolejny tryb przyciągania, z listy opcji przyciągania punktu kontrolnego do obiektów (snapowania),
F7..F12	- do dyspozycji użytkownika

Pozostałe:

- TAB - wysunięcie / wsunięcie panelu bocznego,
- Ctrl + TAB - przełączanie palet użytkownika na dolnym pasku programu,
- Ctrl + Shift + TAB - zwiniecie wszystkich paneli narzędziowych na panelu bocznym,
- DEL - usunięcie zaznaczonego obiektu / zaznaczonych obiektów,
- CapsLock - opcjonalna blokada przesuwania mapy (Shift + Lewy klawisz mysz + przesunięcie myszy),

- Alt + F4 - wyłączenie programu,
- Plus (+) - plus klawiatury numerycznej otwiera okno wpisywania miar
- Enter - enter klawiatury numerycznej pobiera wprowadzoną wartość i zamyka okno wpisywania miar.
- Esc - zamknięcie okna wprowadzania danych / okna opcji / usunięcie ostatniego punktu kontrolnego,

- Tylda (~) - uruchomienie poprzedniej funkcji
- Ctrl + Tylda (~) - uruchomienie kreślenia obiektu takiego, jak wskazany
- Shift + Tylda (~) - kontynuacja kreślenia wskazanego obiektu liniowego
- Shift + Ctrl + Tylda (~) - uruchomienie funkcji opisywania obiektów.